

メディアコンテンツコース・カリキュラムツリー

コンテンツコース
技術コース
社会コース

共通科目
総合・演習

メディア基礎

メディア専門

コース専門科目

1年
前期

メディア学入門

音楽入門

映像創作入門

視覚情報
デザイン入門

1年
後期

先端メディア学Ⅰ

音楽産業入門

デジタルコン
텐츠創作入門

造形デザイン入門

視聴覚情報処理の基礎

システム基盤技術の基礎

2年
前期

先端メディア学Ⅱ

メディア特別講義Ⅰ

メディア芸術の基礎

CG制作の基礎

コンテンツ制作工程論

プログラミングの基礎

メディア情報処理の基礎

2年
後期

先端メディア
ゼミナールⅠ

メディア特別講義Ⅱ

音楽創作論

インタラクティブ
アート論

ゲーム
プロデュース論

デジタル映像
表現論

ヒューマンコンピュータ
インタラクション論

3年
前期

先端メディア
ゼミナールⅡ

プロダクト
デザイン論

ゲーム制作技術論

ソーシャルコンテンツ
デザイン

先端映像
創作論

3次元コンピュータ
グラフィックス論

3年
後期

サウンドデザイン論

情報可視化

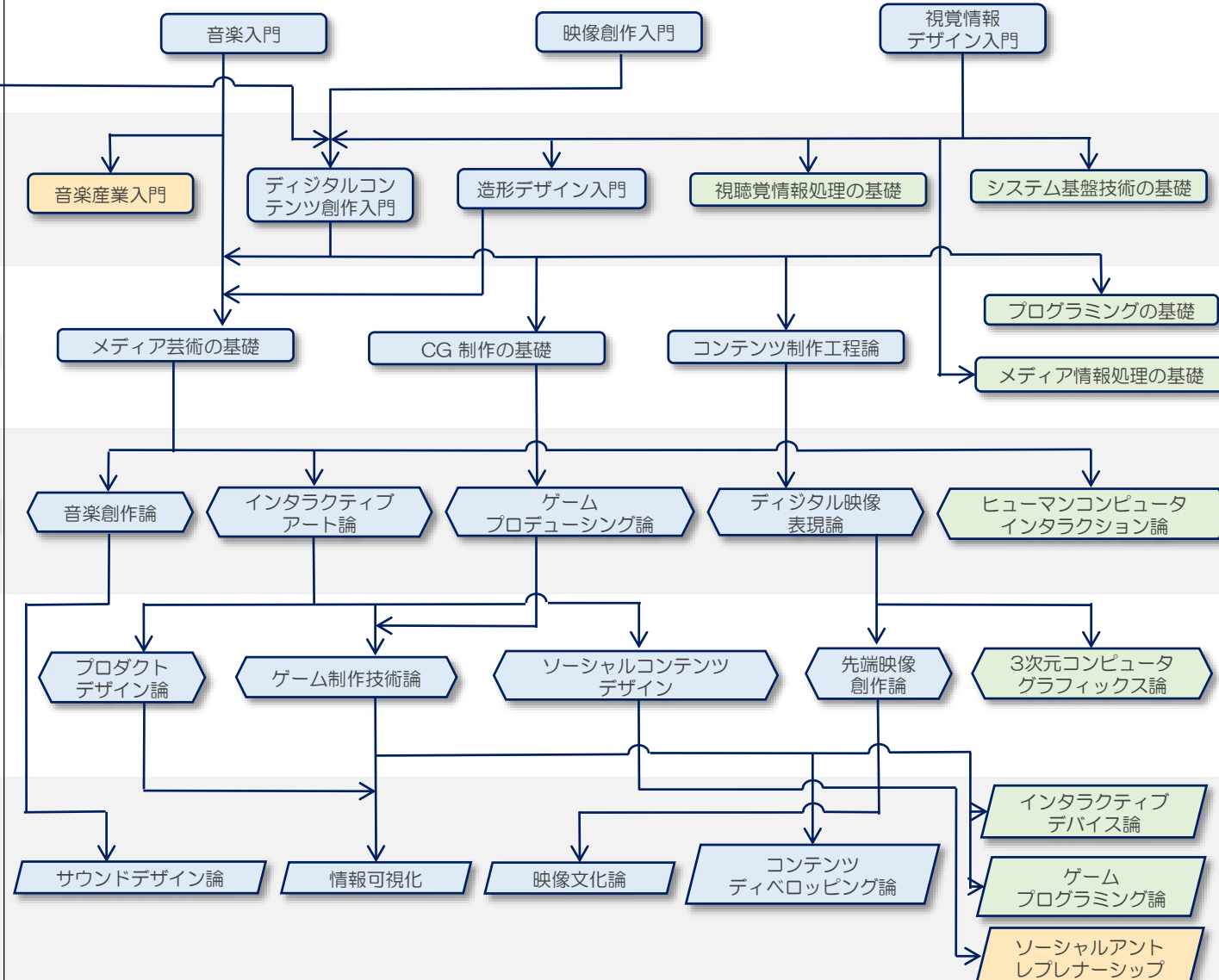
映像文化論

コンテンツ
ディベロップング論

インタラクティブ
デバイス論

ゲーム
プログラミング論

ソーシャルアント
レプレナーシップ



メディア技術コース・カリキュラムツリー

 コンテンツコース
 技術コース
 社会コース

共通科目
総合・演習

 メディア基礎

 メディア専門

 コース専門科目

1年
前期

メディア学入門

言語コミュニケーション
分析入門

インターネットシステム
入門

1年
後期

先端メディア学 I

CG 数学入門

視聴覚情報処理の基礎

システム基盤技術の基礎

2年
前期

先端メディア学 II

メディア特別講義 I

CG 数理の基礎

メディア情報処理の基礎

プログラミングの基礎

2年
後期

先端メディア
ゼミナール I

メディア特別講義 II

デジタル映像
表現論

イメージメディア
処理論

コミュニケーション
処理論

インタラクティブ
アート論

ヒューマンコンピュータ
インタラクション論

音声音響
メディア処理論

3年
前期

先端メディア
ゼミナール II

3次元コンピュータ
グラフィックス論

感性情報処理論

Web
プログラミング論

音響コミュニケーション論

先端映像
創作論

データベースと
情報検索技術

社会経済論

3年
後期

ゲーム
プログラミング論

インタラクティブ
デバイス論

ソーシャル
コンピューティング論

情報システム設計論

情報可視化

サウンドデザイン論

メディア社会コース・カリキュラムツリー

 コンテンツコース
 技術コース
 社会コース

 メディア基礎
 メディア専門
 コース専門科目

共通科目
総合・演習

